

Lousa Interativa Digital



- Conforto e ergonomia
- Interatividade com o computador
- Vídeos
- Fotos
- Gravação da aula
- Envio aos alunos

A Lousa 21 garante usabilidade em toda sua área, que foge dos tamanhos convencionais, o software permite ao professor a sensação de estar trabalhando sobre um quadro de multi-painéis, possibilitando a rolagem vertical do quadro. Sua facilidade de uso e a identificação com o quadro negro entusiasmam até mesmo os professores mais resistentes ao uso de tecnologia.

Além disso, conta com uma ferramenta que faz o papel de uma *lousa digital* convencional dentro da Lousa21, que permite ao professor acessar seu computador, selecionar conteúdos e arrasta-os para dentro da Lousa21.

LOUSA DE PELICULA INTERATIVA DIGITAL

Filme auto-adesivo em PVC branco com padrão de códigos impresso e revestido por película de proteção sembrilho para projeção e utilização de canetas para quadro branco.

Aparência:	Branca
Acabamento da superfície:	Fosca
Espessura (filme):	0.23 mm
Tipo de adesivo:	Solvente acrílico; sensível a pressão
Método de Aplicação:	Apenas a seco
Temperatura de Aplicação:	Mínimo +12°C
Temperatura de serviço:	-20°C a +50°C
Material na Superfície:	PET
Superfície de aplicação:	Plana ou curva simples
Durabilidade:	5 anos
Uso:	Caneta digital ótica, marcadores de quadro branco, projeção
Quadro:	PS de 1mm, resistente a água
*Tamanho:	110 polegadas/diagonal (Padrão)
*Proporções:	16:9 (Padrão)

**As dimensões e proporções do produto são variáveis de acordo com a necessidade do projeto.*

CANETA ÓTICA

Caneta ótica de design ergonômico, recarregável com comunicação por Bluetooth 4.0

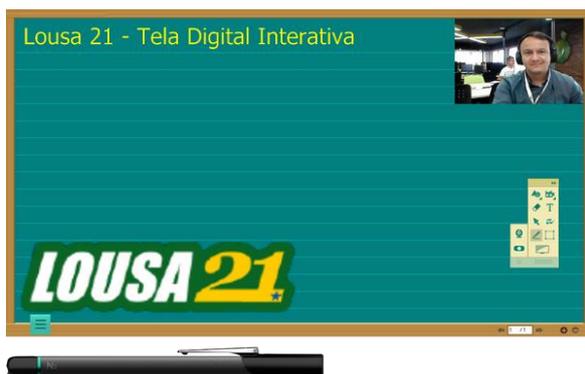
Comprimento:	156mm
Largura:	11,5mm
Peso:	22g
Tecnologia:	Ótica
CPU:	Processador Dual Core ARM9
Conectividade:	Bluetooth 4.0 LE; USB 2.0 (Micro USB)
Frequência:	120FPS

Precisão:	<1 milímetro
Interruptores:	Sensor de pressão na ponta, botão power
Display	1 Dot-LED indicator (full color)
Tipo de Ponta:	Ponta padrão D1 substituível
Bateria:	Li-Polymer de 3.7V
Capacidade de Carga:	250mA
Tempo para carga completa:	2 horas
Autonomia:	5h em escrita contínua. Até 3 dias de uso normal. 125 dias em standby.
Material:	Corpo em aço e alumínio, ponteira e terminador traseiro em ABS.

SOFTWARE LOUSA21

O sistema da Louisa21 integração entre a caneta, lousa e computador e todo seu conteúdo.

Arquivo:	Novo, Abrir, Salvar, Salvar como e Salvar como PDF
Editar:	Desfazer, Refazer, Copiar e Colar
Página:	Nova e Remover
Página pautada:	Sim
Página quadriculada:	Sim
Cor de Fundo da página:	16 milhões e cores
Limpar página	Sim
Ferramentas	Ponteiro Caneta Selecionar área Borracha Marca-texto Texto Linha Elipse Retângulo Triângulo Triângulo Retângulo Hexágono Paint Marca Texto
Gravação da Aula:	Sim
Abrir desktop virtual:	Sim
Formatos suportados:	PDF, PowerPoint, Word, Excel, Videos, Imagens
Requisitos Mínimos:	Sistema Operacional: Microsoft Windows (XP, 7, 8, 10, 11) – 64bits Memória: 2GB
Registro de Software:	INPI (BR 50 2016 001688-8) LOUSA21



Especificação Técnica

Lousa Interativa Digital

- Conforto e ergonomia
- Interatividade com o computador
- Vídeos
- Fotos
- Gravação da aula
- Envio aos alunos

LOUSA DE PELICULA INTERATIVA DIGITAL

A Lousa apresenta uma superfície adequada a operacionalização e projeção de imagens com diagonal padrão no tamanho de 110 polegadas¹ em widescreen, na proporção de projeção da largura por comprimento de 16:9¹.

Garantia de 03 anos.

A lousa funciona como quadro branco, permite escrita com canetão, como tela de projeção e como lousa digital interativa. Confeccionada em material a prova de umidade e instalado na mesma altura que um quadro tradicional, permitindo ergonomia à escrita do professor e visibilidade aos alunos na sala.

Possibilita portabilidade de todos os componentes eletrônicos permitindo seu livre deslocamento.

FUNCIONALIDADES DA DIGITALIZAÇÃO

A Lousa 21 permite a digitalização das interações e escritas feitas pelo usuário sobre a imagem projetada com taxa de 120 posições por segundo e erro inferior a 1 milímetro.

As sombras geradas pelo usuário na imagem não interferem na digitalização do usuário sobre a lousa.

A digitalização sobre a lousa e outras informações são enviadas ao processador por uma conexão sem fio.

FUNCIONALIDADES SOFTWARE DA LOUSA

O software é capaz de criar a imagem de uma lousa virtual;

Permite que usuário escolha a cor do fundo da imagem da lousa virtual.

Permite que a imagem lousa virtual seja lisa, pautada ou quadriculada.

O software permite que a película interativa tenha uma barra virtual ao longo de toda sua extensão inferior permitindo ao usuário, em qualquer posição ao longo da lousa, com um único toque arrastar o painel virtual (conteúdo trabalhado pelo usuário) da lousa para cima ou para baixo até uma altura ergonômica para a escrita (ou interação), como a obtida em quadros com painéis móveis;

O software da Lousa 21 possui uma barra flutuante de ferramentas, nesta barra flutuante constam as ferramentas: caneta e borracha com várias opções de cores, espessuras dos traços e tamanhos de borracha com uso similar ao uso em um quadro analógico, isto é, com a ferramenta caneta selecionada o professor ao tocar na lousa passa a escrever, com tinta virtual, como faria tocando a ponta de uma caneta ou com o giz.

O Software da Lousa 21 na barra flutuante, possibilita criar um computador, touch, virtual, dentro da lousa, que é uma cópia ativa do computador do usuário;

O Software da Lousa 21 permite que o computador virtual, cópia do computador do usuário, possa ser redimensionado e movimentado pelo usuário de forma a permitir a maior visibilidade por todos os alunos da classe e facilitar a interação do usuário com os conteúdos digitais;

O Software da Lousa 21 permite que o computador do usuário seja controlado pelo toque do usuário sobre ícones neste computador virtual, como feito em qualquer computador, touch screen.

O Software da Lousa 21 permite que usuário mantenha o computador virtual visível enquanto escreve comentários na lousa virtual. Como exemplo, o usuário é capaz de apresentar um arquivo tipo Power Point neste computador virtual e simultaneamente fazer comentários adicionais na lousa virtual.

O Software da Lousa 21 permite ao usuário selecionar qualquer região ou documento dentro deste computador virtual e arrastar uma cópia desta região ou documento para dentro da lousa gerando uma imagem desta região ou documento na lousa virtual sobre a qual o usuário pode adicionar comentários ou fazer modificações.

O Software da Lousa 21 permite salvar todas as alterações feitas na lousa digital no formato PDF.

O Software da Lousa 21 permite o compartilhamento em tempo real ou a gravação de vídeos, com imagem e som de todas as alterações e informações apresentadas pelo usuário, permite também a integração, nestes vídeos, as imagens geradas por qualquer câmera instalada na unidade de processamento (computador), por exemplo o vídeo do professor escrevendo na lousa virtual;

O Software da Lousa 21 é compatível os sistemas operacionais Windows a partir da Versão 7 para as versões 32 e 64 bits.

TREINAMENTO E CAPACITAÇÃO

O Treinamento e capacitação para o uso da solução interativa é feito por meio digital através de um tutorial didático, composto por um conjunto de trilhas de conhecimento fala/vídeos/imagens/textos/instruções, tempo de duração de 180 minutos sendo ministrados em ambiente virtual (sala de aula virtual) com número máximo 49 (quarenta e nove) pessoas por turma;

As trilhas de conhecimento cobrem todo o funcionamento fundamental da Lousa 21, garante a autonomia dos usuários para utilização correta e após o fim do treinamento como fonte de consulta;

O tutorial sobre o uso da solução interativa digital deverá cobrem: Entendimento do funcionamento do equipamento.

Operações básicas: escrever, desenhar, apagar, deletar, avanço e retrocesso de páginas, movimentos dos objetos, seleção de múltiplos objetos, redimensionar,

Operação intermediária: operação com imagens e objetos, copiar/colar, arrastar e soltar; inserção de imagens e formas geométricas, agrupar e desagrupar, como executar a captura de tela. Entender e executar a Interação com outros aplicativos do computador. Trabalhar com imagens e vídeos. Abrir, salvar e exportar arquivos de trabalho. Gravação, armazenamento, recuperação e envio das aulas. Apresentação de exemplos de utilização de lousa digital. O programa de capacitação disponibilizará as instruções de seu funcionamento escrito em língua Portuguesa padrão Brasil.

'A lousa não se limita ao tamanho padrão, sendo ofertado em diversos tamanhos e proporções.